**Organización de Características del Juego:**

1. **Concepto del Juego:**
   * Descripción: Los globos emergen de un portal, recorren un camino y deben ser destruidos por el jugador antes de llegar a otro portal.
2. **Modos de Juego:**
   * Lista de Modos de Juego:
     + Un Jugador
     + Dos Jugadores
3. **Mecánicas de Juego:**
   * Lista de Mecánicas:
     + Disparar, Mejorar el arma, Recargar, Desplazarse.
4. **Personajes y Enemigos:**
   * Lista de Personajes:
     + Jugador Uno, Jugador Dos.
   * Lista de Enemigos:
     + Globos de aire de colores.
5. **Ambientes y Niveles:**
   * Lista de Entornos:
     + Ambiente de Inicio de Conexión, Espacio de Juego.
   * Descripción de Niveles:
     + Cada nivel tiene 3 oleadas y un mini jefe al final. Cambios progresivos en velocidad y resistencia de los enemigos.
6. **Sistema de Progresión:**
   * Descripción del Sistema de Progresión:
     + 10 niveles con 3 oleadas cada uno. Ganancia de monedas por enemigo eliminado. Mejora de arma con monedas.
7. **Armas y Habilidades:**
   * Lista de Armas:
     + Arma principal.
   * Lista de Habilidades:
     + Granada (condición especial).
8. **Interfaz de Usuario (UI):**
   * Elementos de la UI:
     + Nombre Jugador, Oleadas y Nivel, Vitalidad, Puntos, Monedas, Información de Balas y Recarga, Costo de Mejora de Arma.
   * Descripción de la Presentación de la UI:
     + Información clara y legible con indicadores importantes.
9. **Estilo Artístico y Gráficos:**
   * Descripción del Estilo Artístico:
     + Gráficos sencillos.
   * Requisitos Gráficos:
     + No hay requisitos específicos.
10. **Sonido y Música:**
    * Descripción de la Atmósfera Auditiva:
      + Ambiente de sonido similar a Super Mario.
    * Elementos de Sonido y Música:
      + Sin efectos de sonido o música específicos.